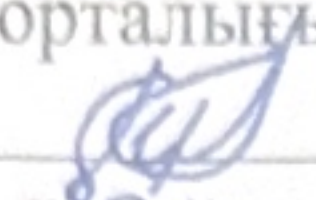



«Келісілді»  
IT-технологиялар күзiреттiлiге  
орталығының жетекшiсi  
 А. В. Герман  
«30» 03 2026ж.

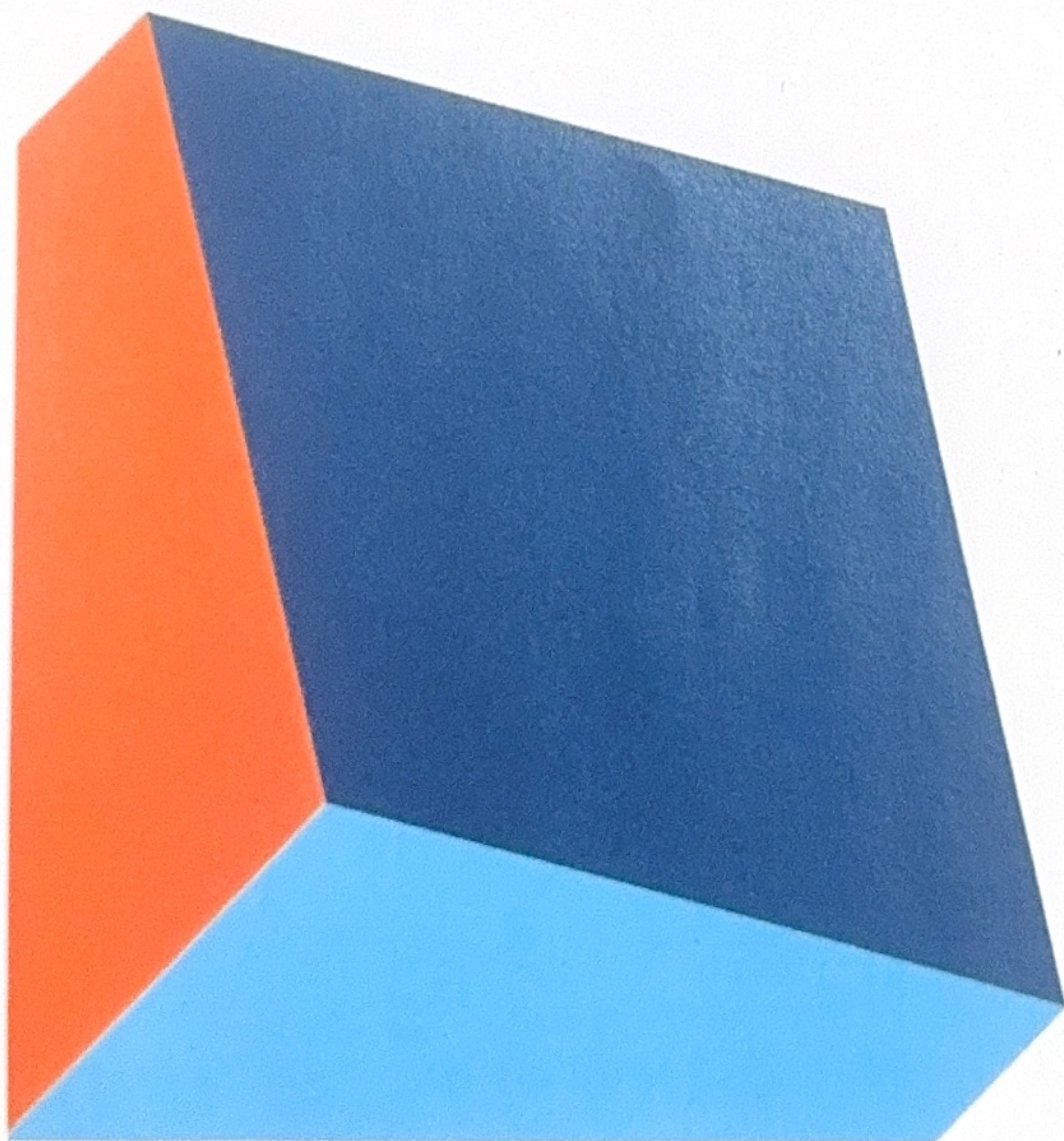
«Бекiтемiн»  
Директордың оқу-iсi жөнiндегi орынбасары  
М.К. Баяхметов  
«30» 03 2026ж.



# Экзаменационное задание

На демонстрационный экзамен 2026  
по компетенции Веб технологии

Разработал: Тұрғамбай Е. Ж.



## ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение

3

Описание проекта и задач

3

Инструкции для участников

7

Схема оценки

7

## ВВЕДЕНИЕ

Время на выполнение: 3 часа

В этом модуле вам необходимо создать веб-сайт для продвижения самого важного международного мультиспортивного мероприятия, которое проводится каждые четыре года: Олимпийских игр 2024 года в Париже.

Команда графического дизайна уже создала визуальные элементы для разрешений сайта (настольных компьютеров, планшетов и мобильных устройств). Также у организаторов есть пожелания по функционалу сайта. Ваша задача состоит в том, чтобы реализовать сайт на основе этого основания.



## ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

### Общая информация и ожидания

- Вы можете использовать только HTML и CSS. Не используйте JavaScript. Вы не можете использовать в этом модуле какую-либо другую библиотеку или фреймворк (Bootstrap, Tailwind, React и т. д.).
- Вы должны как можно точнее следовать графическому дизайну и руководству по стилю.
- Сайт должен быть адаптивным, чтобы адаптироваться к разрешениям настольных компьютеров более 1024 пикселей, разрешениям планшетов менее 1024 пикселей и разрешениям мобильных телефонов менее 800 пикселей.

- Макеты дизайна находятся в папке: media/01-design/.



About the Games



About the Games



About the Games



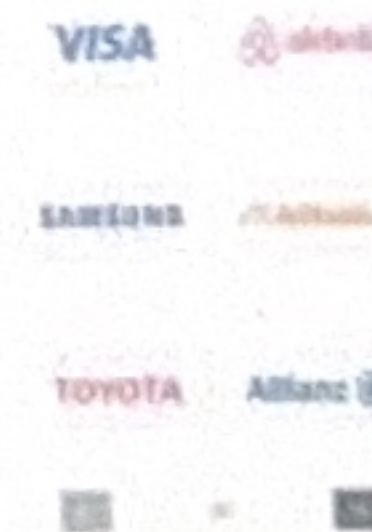
Worldwide Partners



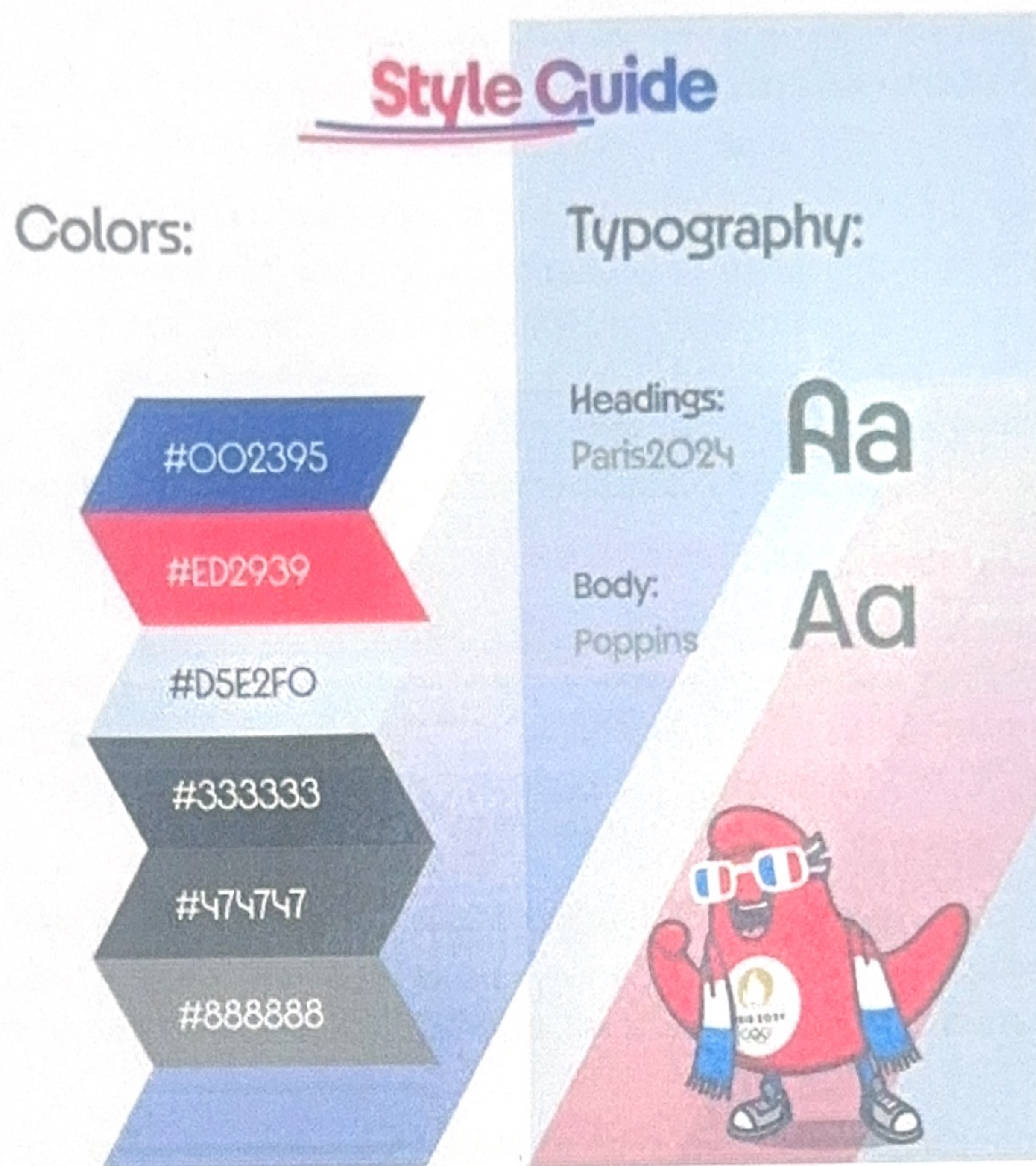
Worldwide Partners



Worldwide Partners



- Руководство по стилю находится в папке: `media/02-style-guide/`.



- Изображения, использованные в дизайне, находятся в папке: `media/03-images/`.
- Тексты находятся в папке: `media/04-content/`.
- Согласно руководству по стилю, для заголовков и другого контента на странице следует использовать семейство шрифтов Paris2024, а для некоторых текстов — шрифт Poppins. Вы можете найти эти шрифты в папке `media/05-fonts/`. Убедитесь, что шрифты отображаются правильно, даже если они не установлены на компьютере пользователя.
- Для облегчения внесения изменений предполагается, что цвета руководства по стилю можно менять в центральном месте кода (в переменных).

### Описание проекта и задачи, которые необходимо выполнить.

Страница состоит из следующих основных разделов:

- 1) Header (Navbar & Hero Content)
- 2) Countdown
- 3) Road to Paris
- 4) About the Games
- 5) Olympic Shop
- 6) Worldwide Partners
- 7) Footer

## 1) Header (Navbar & Hero Content)

На больших экранах Header содержит меню для перехода к соответствующему разделу на странице. Для достижения профессионального эффекта прокрутка должна быть непрерывной и плавной при нажатии на любой из пунктов меню.

Меню не должно быть видно на планшетах и мобильных устройствах и должно быть заменено меню-гамбургером. На больших экранах и планшетах вы можете увидеть четыре маленьких кружка внизу изображения баннера. На последней странице статическое изображение баннера будет заменено каруселью изображений, а круги будут использоваться для обозначения статуса слайдера. Вам нужно всего лишь создать четыре круга в статическом состоянии, как показано в дизайне; нет необходимости реализовывать карусель. Круги не должны быть видны в мобильном представлении.

## 2) Countdown

Это статичный раздел с заголовком, текстами, обратным отсчетом и изображением спонсора. Цель состоит в том, чтобы четко показать оставшиеся дни, часы, минуты и секунды до события. Следуйте графическому дизайну макета.

## 3) Road to Paris

На больших экранах должны отображаться 4 статьи с изображением, заголовком, описанием и датой, как указано в графическом дизайне. В режиме планшета должны быть видны только 2 статьи. В мобильном представлении должна быть видна только 1 статья, как показано в дизайне.

При наведении курсора на статью изображение должно немного увеличиться с переходом, сохранив прежние размеры элемента. Под статьями должен появиться элемент управления навигацией, позволяющий перемещаться вперед или назад по списку статей. Ссылка не обязательно должна указывать на действительный URL-адрес.

## 4) About the Games

Этот информационный раздел должен содержать 4 компонента, каждый из которых имеет изображение, заголовок и текстовый раздел. Обратите внимание, что каждый компонент имеет очень тонкие закругленные углы (4 пикселя), а также логотип Paris 2024 года внизу по центру.

При наведении курсора на компонент, изображение должно слегка увеличиваться при переходе, сохраняя те же размеры элемента.

Следуйте макету, показанному в дизайне.

## 5) Olympic Shop

В этом разделе перечислены 4 предмета с соответствующим изображением, названием, ценой и кнопкой покупки. Под элементами должен появиться элемент управления навигацией, позволяющий перемещаться вперед или назад по списку элементов. Ссылка не обязательно должна указывать на действительный URL-адрес.

При наведении курсора на элемент, изображение должно слегка увеличиваться с переходом, сохраняя те же размеры элемента. Кнопка должна иметь небольшую анимацию с переходом при наведении на нее; вы можете сами определить, какая анимация наиболее подходит.

Следуйте макету, показанному в дизайне.

### 6) Worldwide Partners

Этот раздел должен содержать логотипы спонсоров, как показано в графическом дизайне.

Когда пользователь наводит курсор на один из логотипов, он должен анимироваться переходом; вы можете сами определить, какой тип анимации наиболее подходит.

Следуйте макету, показанному в дизайне.

### 7) Footer

Этот раздел должен иметь две области: одну слева и одну справа. Левая область должна содержать ссылки для скачивания мобильного приложения, а правая часть – доступ к социальным сетям.

Значки должны быть кликабельными, но не обязательно должны указывать на действительный URL-адрес.

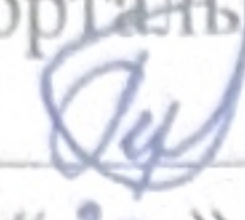
Для остальных элементов следуйте схеме, показанной в дизайне.

## ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Сохраните выполненную работу в каталоге «moduleB-XX» на рабочем столе, где XX - номер Вашего рабочего места.

### СХЕМА ОЦЕНКИ

	Description	Assessment
B1	Общий дизайн	3.00
B2	Header	3.50
B3	CountDown	1.50
B4	Road to Paris	3.00
B5	About the Games	2.50
B6	Olympic Shop	3.00
B7	Worldwide Partners	2.00
B8	Footer	1.50
	Total	20.00

«Келісілді»  
IT-технологиялар күзiреттiлiге  
орталығының жетекшiсi  
 А. В. Герман  
«30» 05 2026ж.

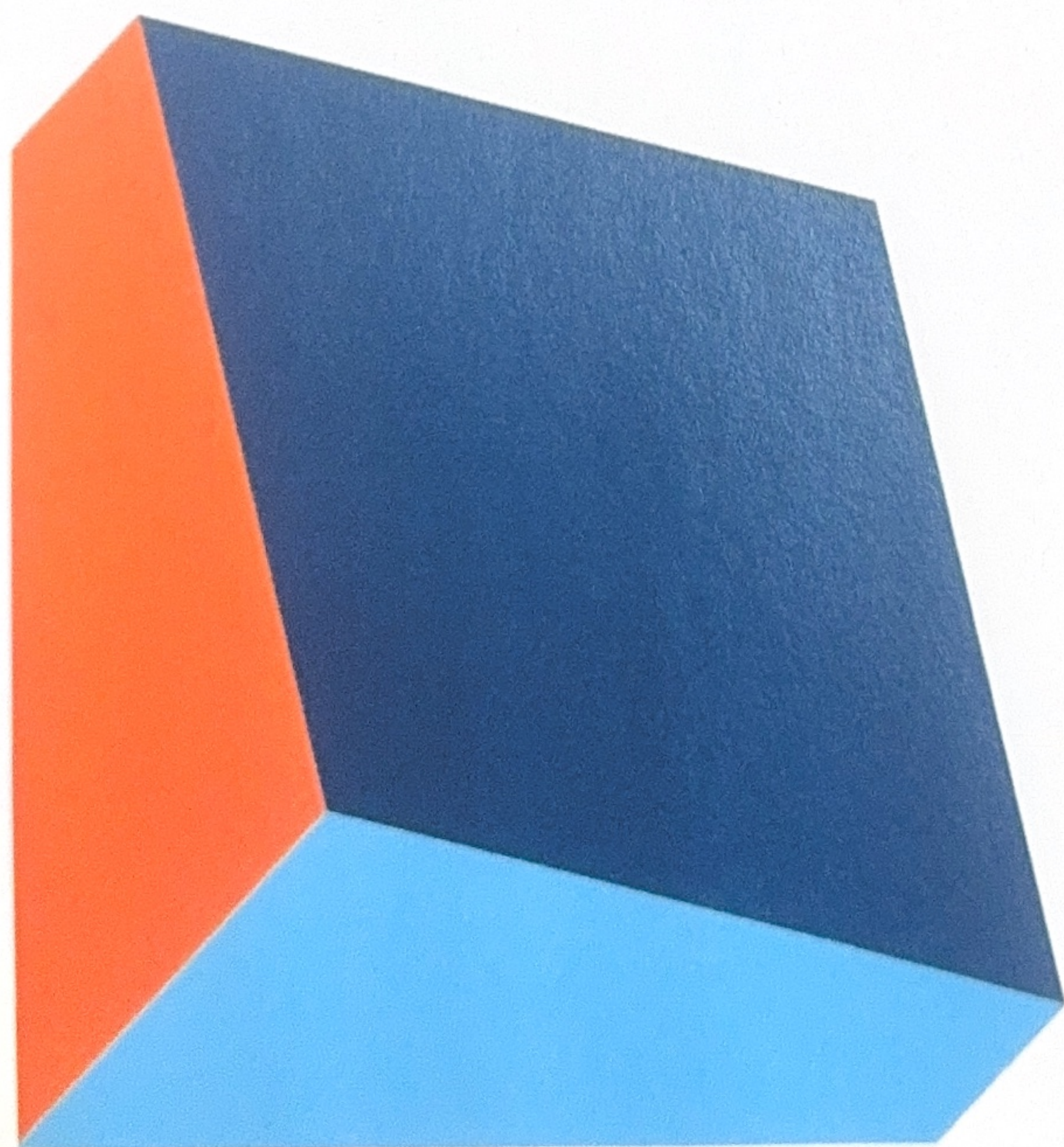
«Бекiтемін»  
Директордың оқу-iсi жөнiндегi орынбасары  
М. Қ. Баяхметов  
«30» 05 2026ж.



## Экзаменационное задание

На демонстрационный экзамен 2026  
по компетенции Веб технологии

Разработал: Тұрғамбай Е. Ж.



## ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	3
Описание задач	3
Инструкции для участников	8
Схема оценки	8

## ВВЕДЕНИЕ

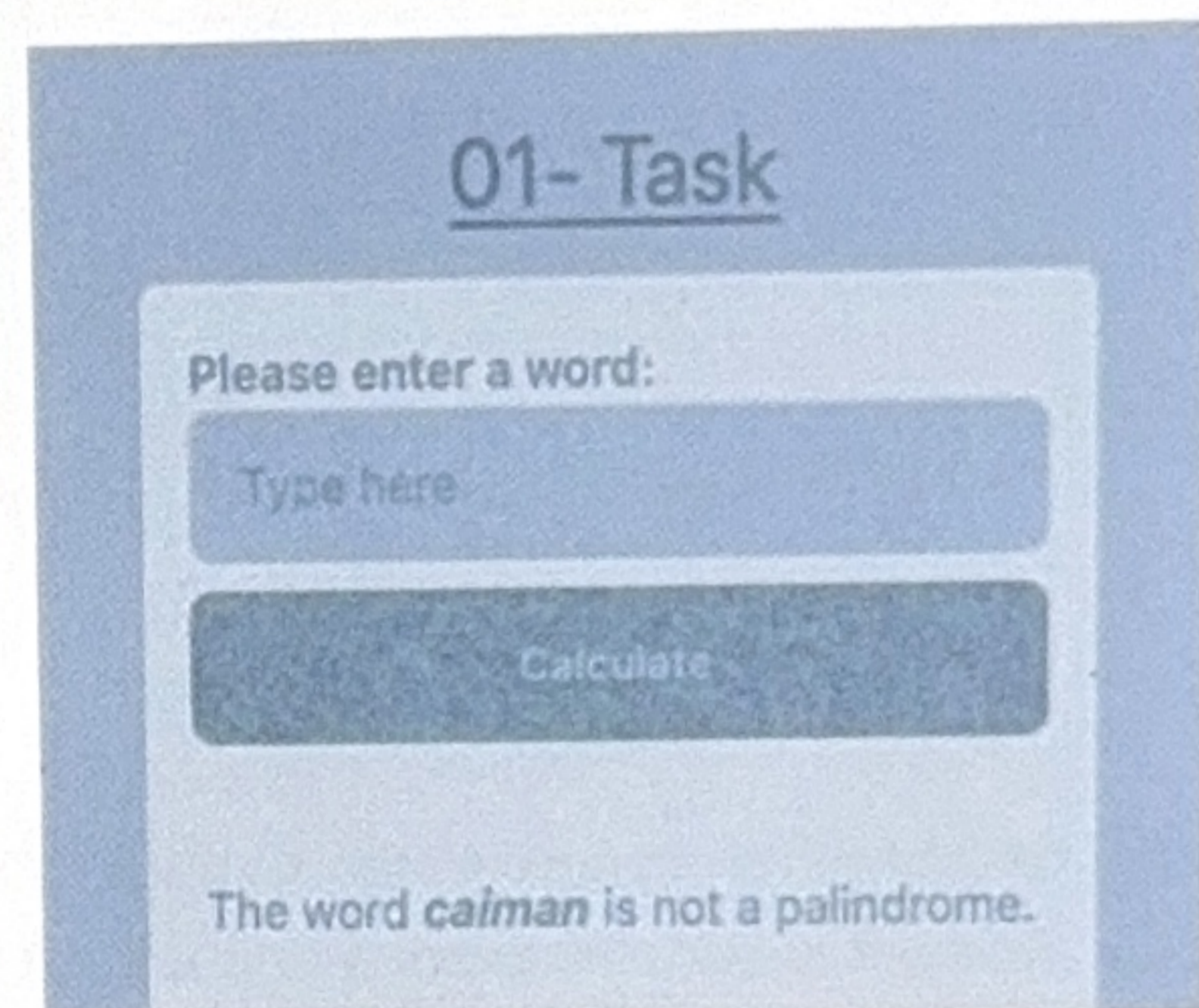
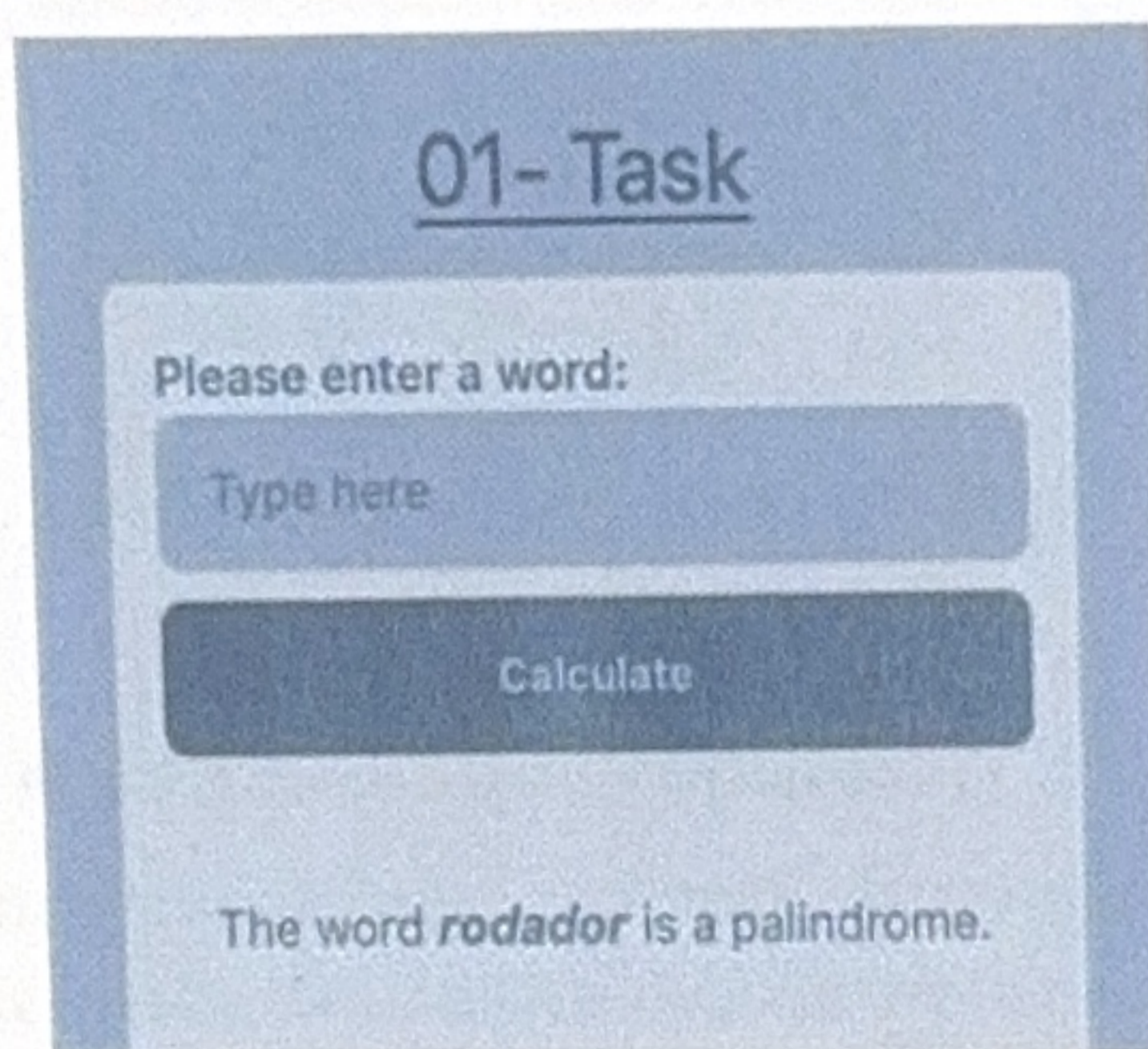
Время на выполнение: 3 часа

Этот модуль проверит вашу способность применить HTML, CSS, и знание JavaScript эффективно и творчески. Вам необходимо будет выполнить несколько заданий в течение 3 часов. Будут как простые и рутинные задания, так и более сложные. Обычно на каждую задачу вы можете потратить от 10 до 30 минут.

## ОПИСАНИЕ ЗАДАЧ

### Task 1: JS Palindromes (Easy)

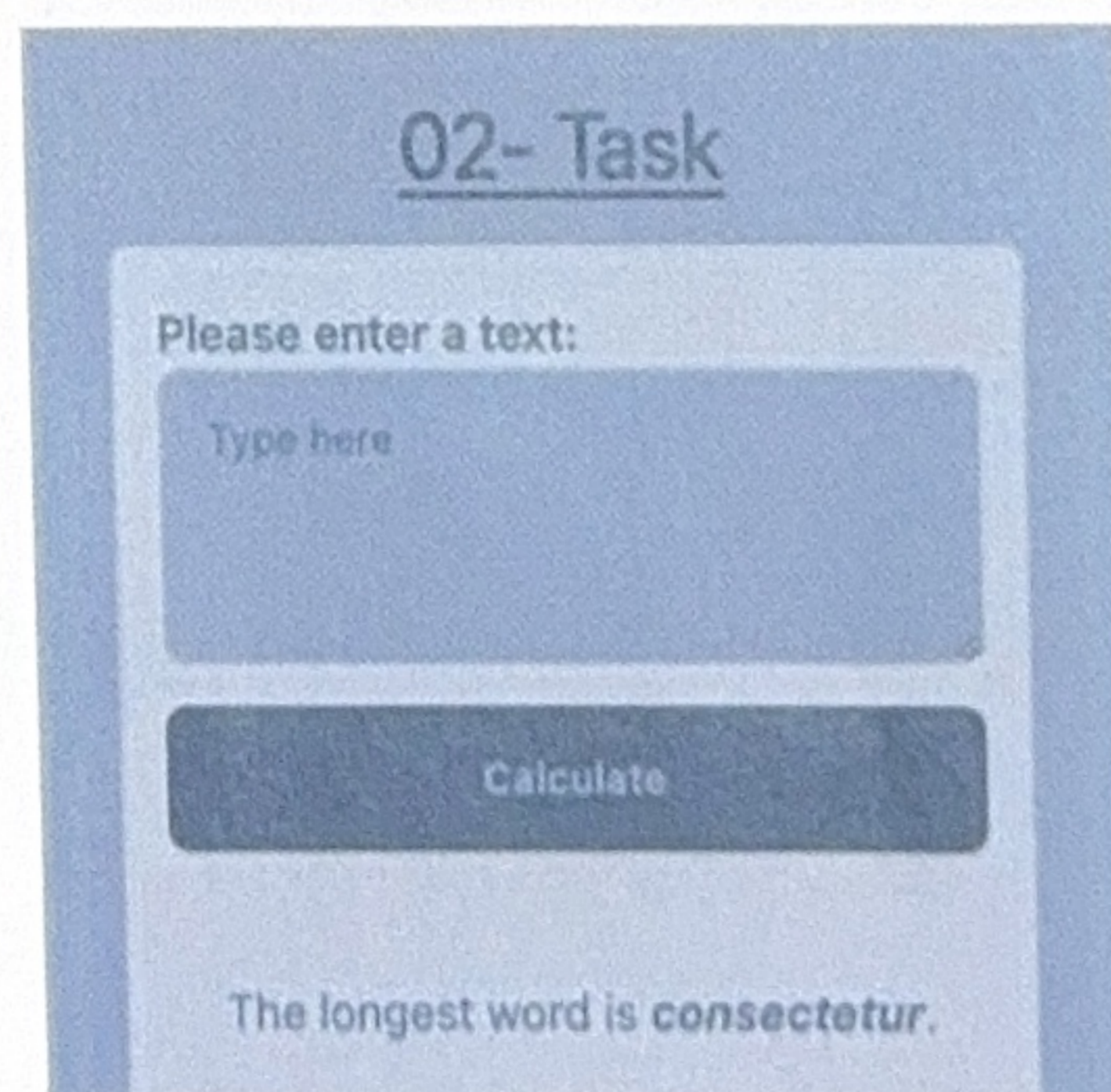
Решение на JavaScript необходимо для задачи программирования, которая определяет, является ли введенное слово палиндромом. Функция должна принимать строку и вернуть сообщение, указывающее, является ли слово палиндромом, то есть оно читается одинаково и вперед, и назад.



Примеры слов-палиндромов: (radar, level, civic, rotator, madam).

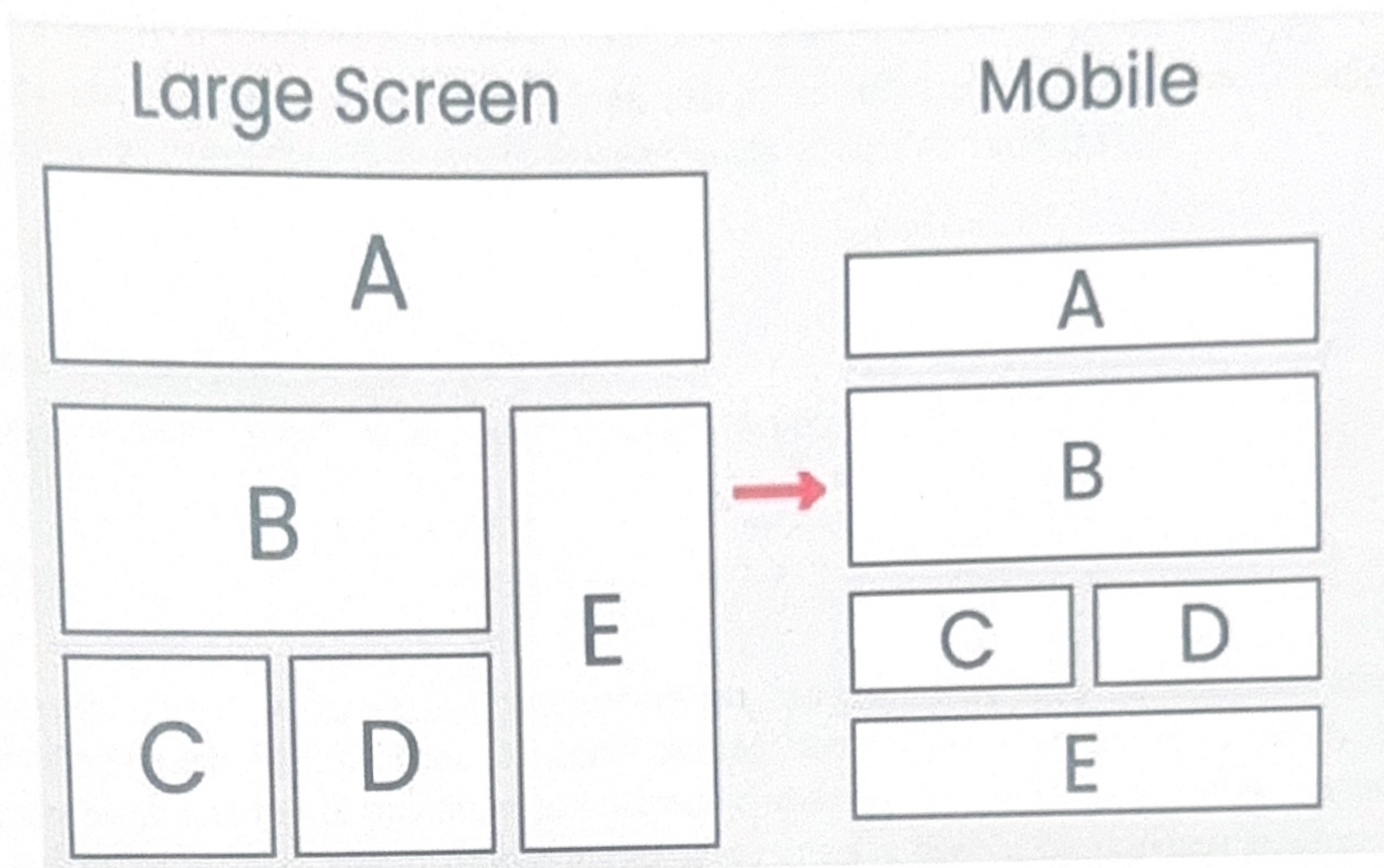
### Task 2: JS Longest Word (Easy)

Решение на JavaScript необходимо для решения задачи программирования, которая определяет самое длинное слово в заданном тексте. Функция должна принимать строку и вернуть сообщение со словом наибольшей длины.



### Task 3: HTML/CSS Grid Layout (Easy)

Ваша задача — создать следующий дизайн с использованием HTML и CSS. Дизайн должен быть адаптивным и работать как на больших экранах, так и на мобильных устройствах, как показано на изображении ниже. Точка останова (breakpoint) должна находиться на ширине экрана 768 пикселей.



### Task 4: JS Rotate Strings (Medium)

Напишите функцию, которая принимает две строки и возвращает количество символов, необходимое для сдвига первой строки вперед, чтобы она соответствовала второй.

Пожалуйста, работайте в файле: `js/shiftedDiff.js`.

Пример:

Возьмем строки "fatigue" и "tiguefa". В этом случае первую строку можно сдвинуть на 5 символов вперед, чтобы получить вторую строку, поэтому будет возвращено 5. Вот шаги:

- нет сдвига: "fatigue"
- 1 сдвиг: "efatigu"
- 2 сдвиг: "uefatig"
- 3 сдвиг: "guefati"
- 4 сдвиг: "iguefat"
- 5 сдвиг: "tiguefa"

Если вторая строка не является допустимой сдвигом первой, метод должен вернуть -1.

Пример:

- "coffee", "eeco" => 2
- "eeco", "coffee" => 4
- "moose", "Moose" => -1

"isn't", "'tisn" => 2

"Esham", "Esham" => 0

"dog", "god" => -1

### Task 5: JS Fastest Runners (Medium)

Вам дан массив бегунов, содержащий их темпы на каждый километр после забега на 7 километров в следующем формате (значения темпа указаны в минутах):

```
[  
  {  
    "name": "Alice",  
    "paces": ["5:50", "6:00", "6:06", "6:07", "6:08", "6:19", "6:28"]  
  },  
  ...  
]
```

Возвратите массив, содержащий только бегунов, завершивших забег за меньшее время, чем среднее значение всех бегунов. Массив должен быть отсортирован по времени финиша, включая бегуна, который финишировал первым в массиве. Укажите только имя, средний темп и самый быстрый темп каждого бегуна. Результат должен быть в следующем формате:

```
[  
  {  
    "name": "Alice",  
    "averagePace": "6:10",  
    "fastestPace": "5:50"  
  },  
  ...  
]
```

Работа в файле: `js/fastestRunners.js`

Примеры данных можно найти в: `js/runners.json`.

### Task 6: CSS Counter (Hard)

Создайте следующее приложение, используя только HTML и CSS.

Создайте 4 бокса, в которых последовательно напишите следующие числа: 10, 32, 64, -15. Каждый бокс должен функционировать как чекбокс: когда пользователь нажимает на него, он выделяется золотым цветом фона, а если щелкнуть еще раз, выделение будет удалено.

Под боксами отобразите сумму чисел, которые в данный момент отмечены.

Пример:

Состояние по умолчанию:

10	32	64	-15
----	----	----	-----

Sum: 0

После нажатия на 10 и 64:

10	32	64	-15
----	----	----	-----

Sum: 74

### Task 7: JS Digital Clock (Medium)

Используя HTML и JavaScript, создайте цифровые часы, отображающие текущее время (часы:минуты:секунды).

Часы должны обновляться каждую секунду.



### Task 8: CSS Grid Areas (Medium)

Требуется решение CSS с использованием областей сетки. Окончательный дизайн должен точно соответствовать предоставленному образцу изображения.



### Task 9: JS Sum Two Largest Integers (Medium)

Напишите функцию, которая принимает на вход массив целых чисел и возвращает сумму двух самых больших целых чисел в массиве. Функция должна возвращать 0, если массив содержит менее двух элементов.

Input	Output
[1, 2, 3, 4, 5]	9
[5, 5, 5, 5, 5]	10
[1]	0
[]	0

### Task 10: CSS Steps (Easy)

Требуется решение CSS для создания анимации с использованием функции steps(). Будет предоставлено изображение спрайта, и вам необходимо создать анимацию, которая использует соответствующие шаги для правильного отображения последовательности изображений.



## ИНСТРУКЦИИ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

Сохраните выполненную работу в каталоге «moduleA-XX» на рабочем столе, где XX - номер Вашего рабочего места. Этот каталог должен содержать 10 подпапок с именами от "Task-01" до "Task-10", где будут находиться ваши решения задач. Каждая задача должна быть зафиксированна отдельным коммитом, используя систему контроля версий Git.

## СХЕМА ОЦЕНКИ

	Description	Assessment
A1	Общая информация	3.00
A2	Design Implementation	5.00
A3	Front-end Development	7.00
	Total	15.00